



## „DEINE STIMME“

- POLITISCHE BILDUNG (SPIELERISCH) NEU GEDACHT

Am 4. Dezember läuft nach dem Startschuss durch Frau Staatsministerin Anna Stolz mit dem Serious Game „Deine Stimme“ ein innovatives Projekt der Bayerischen Landeszentrale für politische Bildungsarbeit an. Ziel dabei ist es, Jugendlichen ab 15 Jahren auf spielerische und interaktive Weise Demokratiebildung näherzubringen. Dabei wird besonders auf die Sensibilisierung für populistische und antidemokratische Strategien gesetzt. In einer Zeit, in der soziale Medien und nicht-journalistische Akteure zunehmend die politische Meinungsbildung beeinflussen, bietet das Spiel eine praxisnahe und lebensnahe Lernerfahrung.



 **DEINE  
STIMME**

Deine Stimme:  
Ein neues Game  
für mehr Demo-  
kratiebildung

## Demokratie als Erfahrung: Das Konzept von „Deine Stimme“

„Deine Stimme“ simuliert einen Wahlkampf in einer fiktiven, aber glaubwürdig gestalteten Welt. Im Zentrum stehen vier fiktive Parteien, die jeweils unterschiedliche Positionen und Strategien vertreten. Die Schülerinnen und Schüler übernehmen die Rolle von Wählerinnen und Wählern und erleben im Laufe des Spiels, wie ihre Entscheidungen den politischen Verlauf beeinflussen können.

Vor der Wahl setzen sich die Spielenden mit einem fiktiven gesellschaftlichen Vorfall auseinander – einem Überfall, der zu einer hitzigen Debatte über Gewalt in der Gesellschaft führt. In Diskussionen, Social-Media-Beiträgen und Debatten der Spitzenkandidatinnen und -kandidaten werden die Positionen der Parteien deutlich. Dabei treten in diesem Wahlkampf folgende Parteien gegeneinander an: Troy mit dem Kandidaten Liam Roy, der Massenüberwachung und strengere Gesetze einführen möchte, Cogito mit der Kandidatin Hanna Bann, die lösungsorientiert und stets auf Basis demokratischer Werte argumentiert. Finn Blomberg von der Ein-Themen-Partei Active, die Sport und Gesundheit groß schreibt und die Partei der Künstlichen Intelligenz KIP, die rein fakten- und datenbasiert argumentiert.

Bei der Wahl geben die Schülerinnen und Schüler nach intensiver Auseinandersetzung mit den Wahlkampfthemen der Parteien im Klassenzimmer ihre Stimme in einer geheimen Wahl ab. Je nach Wahlergebnis erleben die Spielenden die Konsequenzen ihrer Wahlentscheidungen. Die Geschichte kann positiv enden – in einer stabilen Demokratie – oder in Extremszenarien wie einer Diktatur oder einem Regierungscoup münden.

So erfahren die Schülerinnen und Schüler Politik hautnah und begreifen, wie Wahlentscheidungen nicht nur kurzfristige, sondern auch langfristige Auswirkungen auf die Gesellschaft haben können.

## Kompetenzen für die Demokratie stärken

„Deine Stimme“ stärkt wichtige demokratische Kompetenzen. Die Jugendlichen lernen zunächst, Medieninhalte kritisch zu analysieren. So werden sie in die Lage versetzt, Social-Media-Inhalte und Wahlkampfbotschaften genau zu hinterfragen und populistische Strategien wie Falschbehauptungen, das Anbieten von einfachen Antworten auf komplexe Fragen oder das Schüren von Ängsten zu

erkennen und zu entlarven. Dies fördert nicht nur die Medienkompetenz, sondern sensibilisiert auch für die Gefahren manipulativer Informationen.

Darüber hinaus trainieren die Schülerinnen und Schüler ihre Urteilsfähigkeit, indem sie sich mit fiktiven politischen Positionen auseinandersetzen und die Konsequenzen ihrer Entscheidungen reflektieren. Die Fähigkeit, Informationen zu bewerten und fundierte Entscheidungen zu treffen, wird durch die interaktive Gestaltung des Spiels gestärkt. Gleichzeitig lernen die Schülerinnen und Schüler, wie wichtig ihr eigenes Handeln für den Erhalt einer stabilen Demokratie ist. Dies schließt auch die Erkenntnis ein, dass Demokratie nur durch aktives Engagement und Entscheidungen auf der Basis von validen Informationen gesichert werden kann.

Einsatz im Klassenzimmer: Welche Partei schafft es die Schülerinnen und Schüler für sich zu gewinnen?  
Foto: BLZ



## Aus der Praxis: Der Einsatz im Unterricht

Im Rahmen der Game-Produktion wurde das Spiel an verschiedenen Schularten und Jahrgangsstufen getestet. Es richtet sich primär an Jugendliche ab 15 Jahren, kann jedoch auch in niedrigeren Stufen wie der 8. Klasse erfolgreich eingesetzt werden. Dort zeigten die Schülerinnen und Schüler großes Engagement und diskutierten angeregt über Wahlentscheidungen, obwohl sie selbst noch

nicht wahlberechtigt sind. Nach oben gibt es keine Altersgrenze.

In den Tests wählten zehn von zwölf Klassen überwiegend die Troy-Partei und entschieden sich bei der Wahl somit für eine Diktatur. In acht dieser Klassen protestierten die Schülerinnen und Schüler später gegen die diktatorische Entwicklung, indem sie den Protest-Button statt einer Prämie wählten, also im Klassenzimmer aufstanden. Nur eine Klasse entschied sich überwiegend für die

demokratische Partei Cogito. Die beiden kleinen Parteien KIP und Active erhielten meist nur wenige Stimmen.

Die Ergebnisse zeigen sehr deutlich, wie gut populistische Strategien bei jüngeren Menschen verfangen. Sie zeigen aber auch, dass mit dem Bewusstsein, was eine Diktatur bedeuten kann und welche Rechte auf dem Spiel stehen, das Bedürfnis entsteht, sich gegen die Diktatur aufzulehnen.

### Ein neuer Weg für die politische Bildung

Um Lehrkräften den Einsatz von „Deine Stimme“ zu erleichtern, bietet die Bayerische Landeszentrale umfangreiche Begleitmaterialien an. Eine detaillierte Handreichung enthält technische Hinweise, didaktische Vorschläge und Arbeitsblätter zur Vor- und Nachbereitung des Spiels. Besonders wichtig ist das abschließende „Debriefing“, in dem die Jugendlichen reflektieren, welche Strategien erfolgreich waren, welche Fehler gemacht wurden und welche Lehren sie für ihr eigenes Handeln ziehen können. Auch dazu bietet die Landeszentrale zahlreiche Arbeitsblätter und Hinweise für den Einsatz an.

Mit „Deine Stimme“ eröffnet die Bayerische Landeszentrale für politische Bildungsarbeit einen innovativen Zugang zur Demokratiebildung. Das Spiel verbindet die Vermittlung zentraler Themen wie Rechtsstaatlichkeit und Menschenwürde mit einem interaktiven, praxisnahen Ansatz. Es zeigt, dass Demokratie keine Selbstverständlichkeit ist, sondern aktives Engagement und kritisches Denken erfordert.

Lehrkräfte können „Deine Stimme“ ab dem 4. Dezember kostenlos auf der Website der Bayerischen Landeszentrale herunterladen. ☺



## INFO

Das Game zum Download und weitere Materialien und Tipps finden Sie hier:

<http://www.game-deine-stimme.de>

